

PERIODE 1

NB CALCULS

- nb de 0 à 999
- ajouter, retrancher un nb
- ajouter nb à 2 chiffres
- retrancher nb à 2 chiffres
- addition posée avec retenue

GEOMETRIE

- reproduction sur quadrillage
- alignement, segment, milieu
- reconnaître des figures planes

MESURES / GDRS

- comparer des longueurs
- mesurer une longueur avec la règle graduée
- la monnaie

PROBLEMES

- utiliser un tableau
- situations additives / soustractives

PERIODE 2

NB CALCULS

- écrire et calculer un produit
- utiliser la calculatrice
- table de Pythagore
- ajouter 1, 10, 100
- retrancher 1, 10, 100
- le nombre 1000
- nb de 0 à 9999
- multiplier par 10, 100, 1000
- multiplier par 20, 30, 200, ...

GEOMETRIE

- tracer un rectangle ou un carré
- axes de symétrie

MESURES / GDRS

- unités de longueurs

PROBLEMES

- utiliser un graphique
- situations additives, soustractives, multiplicatives

MATHS

- programmation CE2 - - « Pour comprendre les maths » – Hachette -

PERIODE 3

NB CALCULS

- doubles et moitiés
- nb de 0 à 9999
- multiplication posée avec et sans retenue

GEOMETRIE

- reproduction de figure
- axes de symétrie
- tracer le symétrique d'une figure

MESURES / GDRS

- lire l'heure
- ajouter et retrancher des longueurs
- périmètre d'un polygone

PROBLEMES

- organiser des données
- situations additives, soustractives, multiplicatives

PERIODE 4

NB CALCULS

- grands nb
- multiples et division

GEOMETRIE

- tracer un carré
- tracer un rectangle
- le losange, le triangle rectangle
- reconnaître un cube, un pavé droit

MESURES / GDRS

- unités de masse
- unités de temps
- le calendrier

PROBLEMES

- situations de regroupement
- situations de partage
- situations additives, soustractives, multiplicatives ou de division

MATHS

- programmation CE2 - - « Pour comprendre les maths » – Hachette -

PERIODE 5

NB CALCULS

- moitié et quart
- multiples et divisions
- division posée

GEOMETRIE

- tracer un cercle

MESURES / GDRS

- le calendrier
- mesurer une contenance
- utiliser des instruments de mesure

PROBLEMES

- problèmes relevant des quatre opérations

